



GERALD TENNYSON - ARISTÓCRATA

Perteneces a una de las familias más antiguas de Londres. Hace dos días que has vuelto de París, punto final de tu último periplo por Europa.

Ayer noche, tu tío, sir Thomas Tennyson, te comunicó el horrible suceso que había sacudido la familia mientras estabas fuera: su hijo Leonard murió hace una semana por una grave enfermedad. Y para colmo de males, su cuerpo ha sido robado del cementerio West Norwood hace tres días. Tu tío ha esperado que la policía hiciera su trabajo, pero su mujer está al borde del colapso nervioso al no poder velar una tumba vacía.

Las autoridades atraparon al ladrón de cadáveres la misma noche del robo, pero no encontrar ni rastro del difunto. Percibes que Thomas está cansado, sin fuerzas e impotente. No puede actuar directamente, ni tiene ánimos ni recursos para ello. Por esa razón te pide ayuda para que encuentres, como sea, el cadáver de su hijo y lo devuelvas al sepulcro.

Hoy a primera hora te has puesto en contacto con varios amigos tuyos para encontrar ayuda profesional que pueda ayudar en la búsqueda, y te han remitido a dos personas que tienen cierto prestigio en estos asuntos. Por un lado, un detective que trabajaba para la policía metropolitana, un tal Howard Blake, y por otro, un hombre de talento científico con una mente privilegiada para asuntos de ingenio y deducción, el profesor Adam Clayton, mesmerista.

Esta misma tarde, a la hora del té (16:00), llegarán ambos a tu mansión en Westminster donde has quedado para ponerles al corriente de los detalles del caso. Media hora después, has citado también a tu tío Thomas por si fueran necesarios cualquier información o trámite adicionales.

Naturalmente, a pesar de no haber lidiado nunca con un trabajo de esta índole, acompañarás a los investigadores para que todo vaya lo mejor posible. Incluso te acompañará tu hombre de confianza, mayordomo y gran amigo, Sebastien Moore III; del cual sabes que tiene la habilidad casi sobrenatural de anticiparse a la mala fortuna.

RATAS EN LAS PAREDES

NOMBRE:

PROFESIÓN:

REPUTACIÓN:

DESTREZA

INGENIO

MÚSCULO

VIOLENCIA

VOLUNTAD



PV /

PC /

PE

RECURSOS

ARMAS Y EQUIPO



HECHIZOS

CICATRICES



TRASFONDO

HISTORIA:

NOTAS